

VÄISTELY

Lyhyesti

Pelissä pysytään jatkuvasti liikkeessä, ja koitetaan olla osumatta muihin.

Pelaajamäärä:
5-30

Kesto: 10 min

Vaikeustaso:
Aloittelija

Ohjeet - Väistely

Valmistelut:

- Rajataan kartioista ympyrä, jonka halkaisija on noin 6 metriä
- Oppilaat asettuvat ympyrän sisään
 1. Ympyrän sisällä täytyy koko ajan liikkua, mutta muihin ei saa osua.
 2. Jos kaksi oppilasta osuu toisiinsa, heidän täytyy poistua ympyrästä, juosta yksi kierros alueen ympäri ja palata takaisin
 3. Etenemistapaa vaihdetaan esim. minuutin välein: rapukävely, kissakävely, karhukävely, kinkka, tasajalkapomput...
 4. Pelialuetta pienennetään koko pelin ajan työntämällä kartioita lähemmäs toisiaan.
 5. Pelin loppupuolella voidaan ottaa mukaan suuri jumppapallo. Palloon, eikä muihin pelaajiin saa osua. Pallo vieritetään pelialueen läpi. Jos pallo osuu, parkourajaan täytyy tehdä yhdessä sovittu sakkokierros. (Esim. edetä yksi kierros pelialueen ympäri karhukävelyllä.)

Lisäohjeet

Pelin voi pukea johonkin teemaan!
Parkourajat voivat esimerkiksi olla hobitteja, ja jumppapallo Sauronin kiroava silmä.